

**CURSO: Jogos Digitais**  
**GRAU: Tecnólogo**  
**DURAÇÃO: 5 Semestres**  
**CARGA HORÁRIA TOTAL: 2040**

<b>MÓDULO/CICLO 1A - 1º semestre</b>	
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
Comunicação e Linguagem	80
Paradigmas de Linguagens de Programação	80
Algoritmos e Lógica de Programação	80
Fundamentos Matemáticos da Computação	80
Sistemas Computacionais	80
<b>SUBTOTAL</b>	<b>400</b>

  

<b>MÓDULO/CICLO 1B - 2º semestre</b>	
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
Empreendedorismo	80
Redes de Computadores	80
Banco de Dados	80
Estrutura e Modelagem de Dados	80
Sistemas Operacionais	80
<b>SUBTOTAL</b>	<b>400</b>

  

<b>MÓDULO/CICLO 2A - 3º semestre</b>	
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
Antropologia: Identidade e Diversidade	80
Ilustração Digital e Ferramentas Digitais	80
Modelagem de Cenários	80
Princípios de Animação	80
Desenvolvimento de Personagens	80
<b>SUBTOTAL</b>	<b>400</b>

  

<b>MÓDULO/CICLO 2B - 4º semestre</b>	
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
Meio Ambiente, Sociedade e Cidadania	80
Level Design: Protótipos e Interfaces para Jogos Digitais	80
Game Engine: Programação de Jogos Multiplataformas	80
Computação Gráfica e Inteligência Artificial	80
Eletiva I	80
<b>SUBTOTAL</b>	<b>400</b>

  

<b>MÓDULO/CICLO 3A - 5º semestre</b>	
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
Metodologia da Pesquisa Científica	80
Gestão de Jogos Digitais	80
Serious Game e Gameificação	80
Metodologia Projetual e Branding	80
Eletiva II	80
<b>SUBTOTAL</b>	<b>400</b>

  

<b>RESUMO</b>	<b>CARGA HORÁRIA TOTAL</b>
<b>ATIVIDADES COMPLEMENTARES (EM HORAS)</b>	<b>40</b>
<b>ESTÁGIO SUPERVISIONADO (EM HORAS)</b>	<b>NÃO</b>
<b>TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO</b>	<b>NÃO</b>
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL EM HORAS RELÓGIO</b>	<b>2040</b>
<b>Libras - Componente Curricular Optativo</b>	<b>40</b>
<b>CARGA HORÁRIA TOTAL COM LIBRAS</b>	<b>2080</b>