

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - EAD

NOVA MATRIZ

MÓDULO		CH TOTAL DA DISCIPLINA	MODELO DA DISCIPLINA
1º	Comunicação e Linguagem	80	EAD
	Paradigmas de Linguagens de Programação	80	EAD
	Algoritmos e Lógica de Programação	80	EAD
	Fundamentos Matemáticos da Computação	80	EAD
	Sistemas Computacionais	80	EAD
2º	Metodologia da Pesquisa Científica e Tecnológica	80	EAD
	Sistemas Operacionais	80	EAD
	Engenharia de Software	80	EAD
	Estrutura e Modelagem de Dados	80	EAD
	Banco de Dados	80	EAD
3º	Antropologia: Identidade e Diversidade	80	EAD
	Análise e Projeto de Sistemas	80	EAD
	Programação em Python para Data Science e IA	80	EAD
	Programação Orientada a Objetos	80	EAD
	Redes de Computadores	80	EAD
4º	Meio Ambiente, Sociedade e Cidadania	80	EAD
	Inteligência Artificial Aplicada ao Desenvolvimento de Software	80	EAD
	Internet das Coisas (IOT) e Novas Tecnologias	80	EAD
	Programação Back-End	60	MEDIADA
	Interfaces Digitais: Front-End	80	EAD
5º	Sistemas Embarcados e Visão Computacional	80	EAD
	Qualidade de Software	80	EAD
	Engenharia de Dados e Big Data	80	EAD
	Desenvolvimento Mobile e Serviços em Nuvem	60	MEDIADA
6º	Linguagens Formais e Autômatos	80	EAD
	Complexidade de Algoritmos	80	EAD
	Métodos Matemáticos	80	EAD
	Computação Gráfica e Modelagem 3D	60	MEDIADA
7º	Compiladores	80	EAD
	Sistemas Distribuídos e Computação em Nuvem	60	MEDIADA
	Desenvolvimento de Aplicações Inteligentes e Agentes de IA	60	MEDIADA
	Projeto Final de Curso I	40	
8º	Eletiva I	80	EAD
	Cibersegurança e Segurança em Nuvem	60	MEDIADA
	Gerenciamento e Gestão de Projetos de TI	80	EAD
	Projeto Final de Curso II	40	
Outros componentes do currículo pleno (horas relógio):			
CH Disciplinas Presenciais		0	
CH Disciplinas Online ao Vivo (Mediada)		360	
CH Disciplinas Online (EAD)		2.240	
Atividades Complementares		80	
Extensão Universitária (10% da CH matriz)		340	
ESTÁGIO SUPERVISIONADO DCN (X)SIM ()NÃO		160	
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO DCN (X)SIM ()NÃO		80	
CARGA HORÁRIA TOTAL		3.260	